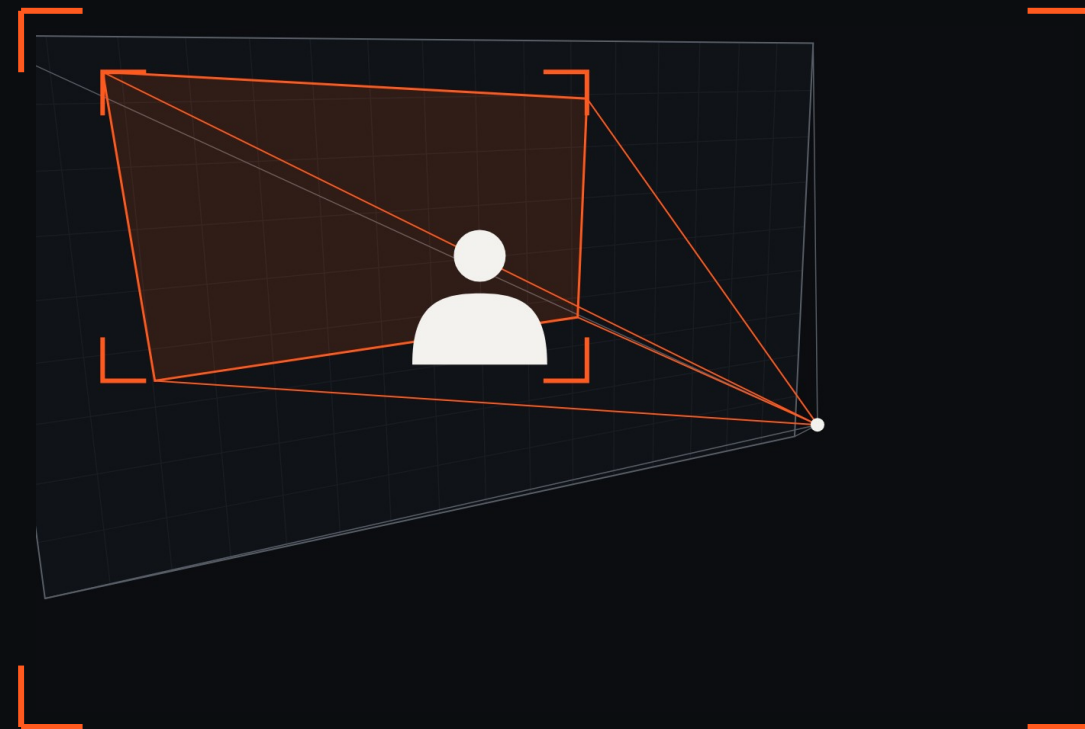


협업 제안서

SynCam

이미 있는 카메라에
AI 카메라 경험을 더하는 협업



Discover Creator · 2026.10

하드웨어를 바꾸지 않고, 카메라 경험을 바꿉니다

무엇을

일반 4K 웹캠에 센터 스테이지 · 손동작 실행 · 얼굴 보정과 보호를 더하는 SynCam을
귀사의 환경에 맞춰 제공합니다.

어떻게

네 가지 협업 방식 중 맞는 것을 고르고, 판정 기준을 먼저 합의한 4주 파일럿으로
시작합니다.

왜 SynCam

모든 처리가 기기 안에서 일어나고, 기능마다 측정으로 확인한 수치가 있습니다.

왜 지금

세 가지가 동시에 바뀌었습니다

01

화상 커뮤니케이션이 일상이 됨

회의 · 강의 · 상담 · 라이브 방송이
카메라 앞에서 이뤄집니다. 카메라
경험이 곧 업무 경험입니다.

02

좋은 기능은 하드웨어에 묶여 있음

사람을 따라가는 프레임িং은 특정
카메라·고가 장비의 기능이었습니다.
이미 깔린 웹캠은 그대로입니다.

03

온디바이스 AI가 실시간이 됨

최신 Mac에서 얼굴 3D 메시 추정이
프레임당 3.2 ms — 서버 없이 기기
안에서 충분합니다(내부 실측).

SynCam이 파트너에게 드리는 것



하드웨어 추가 비용 없음

이미 쓰고 있는 4K USB 웹캠에 소프트웨어로 기능을 더합니다.



영상 데이터 반출 없음

검출·추적·렌더가 기기 안에서 끝나 보안 심사 부담이 작습니다.



측정으로 검증된 동작

지연·떨림·오작동을 예측과 실측으로 판정하고 기록합니다.



업무에 맞춘 손동작

손동작을 귀사 업무의 실제 기능(앱 메뉴·단축키·단축어)에 연결합니다.

네 가지 방식 — 맞는 것을 고르십시오

A

기업 도입

팀·부서 단위로 SynCam을 도입합니다. 사내 회의·교육 환경에 맞춘 설정과 배포를 지원합니다.

B

하드웨어 번들

웹캠·PC 제조사의 제품에 SynCam을 함께 제공합니다. 센터 스테이지가 없는 카메라에 그 기능을 더합니다.

C

공동 개발 · 맞춤

방송 연출, 접수·키오스크, 상담 등 특정 업무 흐름에 맞춘 손동작·프레이밍·얼굴 처리를 함께 만듭니다.

D

기술 검증 파트너

귀사의 카메라·환경에서 SynCam을 측정하고, 결과를 함께 판정하는 파일럿 파트너입니다.

어디에 쓰이는가

장면	센터 스테이지	손동작	얼굴
화상회의 · 원격 근무	움직여도 화면 가운데	다음 장 · 음소거 · 앱 전환	자연스러운 보정
원격 강의 · 교육	판서·시연 중 자동 프레이밍	슬라이드 넘김	—
라이브 커머스 · 방송	여러 명 자동으로 함께 담기	연출 단축키 · 장면 전환	연출용 합성(안전장치)
상담 · 민감 정보 환경	—	—	모든 얼굴 모자이크
접수 · 키오스크	다가온 사람을 찾아 프레이밍	비접촉 조작	—

«—» 는 해당 장면에서 기본으로 쓰지 않는 기능입니다. 시나리오별 적합성은 파일럿에서 측정으로 확인합니다.

판정 기준을 먼저 합의하고 시작합니다

1

1주

소개 미팅

귀사의 장면·카메라·운영 환경을 듣고 협업 방식(A-D)을 함께 고릅니다.

2

1주

파일럿 설계

쓸 기능과 지표를 정하고, 성공·실패 기준을 시작 전에 문서로 합의합니다.

3

4주

파일럿 운영

실제 환경에서 운영하며 로그와 사용자 평가를 모읍니다. 매주 중간 결과를 공유합니다.

4

1주

판정 · 확대

합의한 기준으로 판정합니다. 통과한 범위부터 확대 계획을 세웁니다.

기간은 예시이며 협업 방식과 범위에 따라 조정합니다.

«좋아 보인다»가 아니라 숫자로 판정합니다

지표	측정 방법	판정 기준 예시	SynCam 내부 실측
프레임 유지	운영 중 출력 fps 로그	30 fps에서 드롭 1% 미만	4K · 30 fps 유지
지연	카메라 시각 → 화면 시각	중앙값 기준을 환경별로 합의	중앙값 ≈ 47 ms
손동작 오작동	평소 작업 표본에서 의도 없는 실행 수	분모(시간)와 함께 합의	표본 기반 규칙 조정
프레이밍 품질	사용자 시청 평가 + 정지 떨림	평가 척도를 사전에 합의	사용 평가로 계수 확정
얼굴 보정 안정성	정지 구간 틸 · 접힘	눈에 띄는 깨짐 0	정지 틸 0.57 px · 접힘 0

예측을 먼저 적고 결과로 판정합니다. 기준을 결과를 본 뒤에 바꾸지 않습니다 — 바꿀 때는 새 데이터로 다시 판정합니다.

함께 하는 일

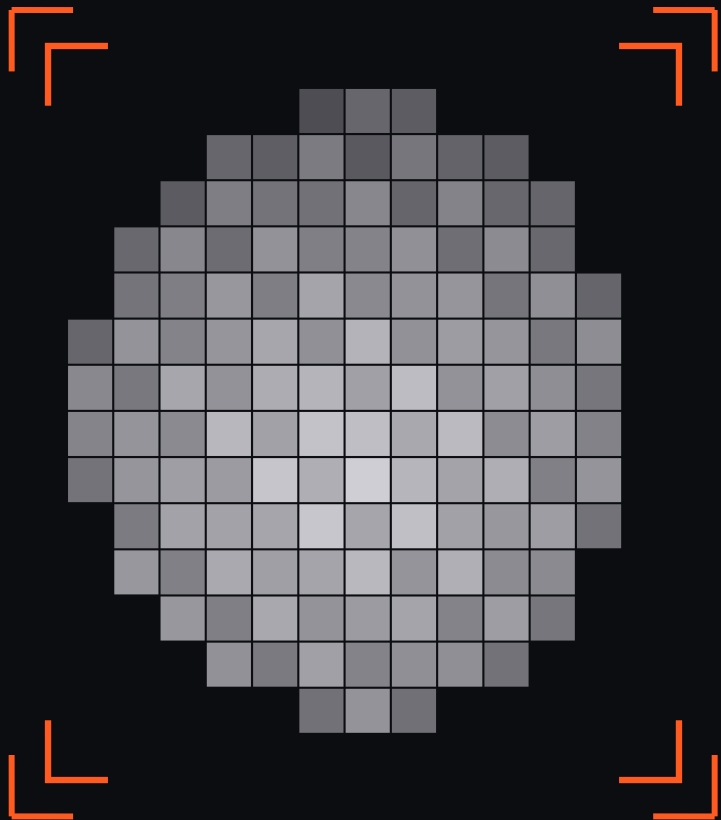
Discover Creator가

- SynCam 설치 · 설정 · 업데이트
- 귀사 업무에 맞춘 손동작·프레이밍 설정
- 측정 도구와 판정 보고서
- 파일럿 기간 기술 지원

귀사가

- 파일럿 장면과 참여자 선정
- 사용할 카메라와 Mac 환경
- 판정 기준 합의와 사용자 평가 참여
- 운영 중 피드백

얼굴을 다루는 기능의 원칙



기기 안에서만 — 영상·얼굴 데이터를 외부로 보내지 않습니다.

저장하지 않음 — 녹화 기능이 없고, 합성 중 프레임은 저장되지 않습니다.

출처 있는 얼굴만 — 합성할 얼굴은 본인 · 동의 · 생성 얼굴만 등록됩니다.

보이게 표시 — 합성 중에는 «얼굴 합성 중»이 화면에 표시됩니다.

익명화는 사칭이 아니게 — 가리기 목적에는 실존하지 않는 얼굴만 씁니다.

라이선스 확인 — 공개 라이선스(Apache-2.0)가 확인된 모델만 제품 경로에 넣습니다.

정직하게 말씀드리는 현재

지금 가능

- Mac 앱: 센터 스테이지 미리보기
· 추적
- 손동작 실행(앱 열기 · 메뉴 ·
미디어 · 종료)
- 얼굴 보정 · 모자이크 · 합성
(안전장치 포함)

준비 중

- 가상 카메라 — 다른 앱(Zoom
등)으로 출력
- 확장 코드 완료, 배포 서명 단계
- iPhone · Android 손동작 이식

협의로 정할 것

- 배포 형태와 설치 방식
- 라이선스 조건과 가격
- 지원 범위와 일정

지금 단계에서 결과 영상은 SynCam 미리보기 창에서 확인합니다. 파일럿은 이 범위에서 시작할 수 있습니다.



30분 소개 미팅으로 시작합니다

① 장면과 환경 듣기 → ② 협업 방식 선택 → ③ 판정 기준 합의



syncam.pages.dev

Discover Creator · dylan.kim@discovercreator.com